**Necessidades**

* N01: Gerenciamento do marketing do software
* N02: Aplicação que possibilite a localização atual do usuário (seja ele atleta ou não)
* N03: Cadastro do usuário
* N04: Cadastro do atleta
* N05: Aplicação que possibilite a média das notas dadas aos atletas, para que assim seja formado o overall
* N06: Parceria com patrocinadores (marcas de esporte)
* N07: Parceria com empresas fornecedoras de artigos esportivos
* N08: Aplicação que possibilite a criação de campeonatos através do aplicativo
* N09: Aplicação que penalize os atletas que não comparecerem aos jogos/campeonatos